

Mitteldeutsche Vereinsmeisterschaften 2020

Qualifikationsturnier der Regionalgruppe Mitte zu den Deutschen Vereinsmeisterschaften (DVM)

Datum: 11.-13.09.2020

Ausrichter/ Ort: Schachjugend Rheinland-Pfalz (SJRP)
CityStar-Jugendherberge Pirmasens
Schützenstraße 12-14, 66953 Pirmasens
Telefon: 06331 808180

Die CityStar-Jugendherberge Pirmasens (JH) liegt nur wenige Gehminuten vom Hauptbahnhof Pirmasens entfernt.

Allgemeines:

- Die Ausschreibung steht unter dem Vorbehalt möglicher Änderungen aufgrund der COVID-19-Situation.
- Sollten in den Landesverbänden aufgrund der COVID-19-Situation in einzelnen Altersklassen die Landesmeisterschaften nicht rechtzeitig durchgeführt werden können, müssen die regulären Teilnehmer (RTN) von den Landesverbänden nominiert werden.
- Die Durchführung der MDVM 2020 orientiert sich an der aktuell gültigen MDVM-Spielordnung vom 15.05.2018.
- Bei den Vereinsmeisterschaften im Saarland sind bei U12-U20 Gastspieler*innen erlaubt. Solche gemischten Mannschaften werden mit [SG] gekennzeichnet und dürfen bei den MDVM mitspielen. Sie haben jedoch kein Qualifikationsrecht zur DVM.
- Die Meldungen der Vereine erfolgen über die Jugendschachorganisationen.
- In der Jugendherberge Pirmasens stehen 44 Zimmer mit jeweils 5 Betten zur Verfügung. Es muss darauf geachtet werden, dass eine Belegung von möglichst 5 Personen pro Zimmer erreicht wird.
- Für Mädchen, die in den Altersklassen U12, U14, U16 und U20 mitspielen, werden gemeinsame Mädchenzimmer organisiert.
- Für Betreuer bzw. Betreuerinnen werden jeweils Mehrbett-Zimmer organisiert.
- Auch die Unterbringung eines Betreuers mit 4 Spielern (bzw. einer Betreuerin mit 4 Spielerinnen) in einem Fünf-Bett Zimmer ist möglich.
- Aufpreis-pflichtige Doppel- oder Einzelzimmer für Betreuer*innen können erst dann vergeben werden, wenn die Zimmer-Verteilung für alle Spieler*innen geklärt ist.
- Die Zimmer können am Freitag, 11.09.2020, ab 14:00 Uhr bezogen werden; am Abreisetag Sonntag, 13.09.2020, müssen die Zimmer bis 9:30 Uhr geräumt werden
- Bei der ersten Meldung muss angegeben werden, ob eine Unterbringung selbst organisiert bzw. täglich zu den Spielen angereist wird.
- Für alle Spieler*innen, die nicht in der JH übernachten, wird ein Organisationsbeitrag von 10 € pro erhoben.
- Für Gäste besteht die Möglichkeit, Mittagessen (oder auch Abendessen) zum Preis von jeweils 8,40 € in der JH zu bestellen. Dies muss von den Vereinen vor Ort selbst organisiert und bezahlt werden.
- Die Schachjugend Rheinland-Pfalz bietet im Rahmen der MDVM ein Freizeitprogramm an.

Teilnahme:

U12: 4 Spieler/Spielerinnen eines Vereins des Jahrgangs 2008 und jünger
U14: 4 Spieler/Spielerinnen eines Vereins des Jahrgangs 2006 und jünger
U16: 4 Spieler/Spielerinnen eines Vereins des Jahrgangs 2004 und jünger
U20: 6 Spieler/Spielerinnen eines Vereins des Jahrgangs 2000 und jünger
U14w: 4 Spielerinnen eines Vereins des Jahrgangs 2006 und jünger

Teilnahmeberechtigt sind Spieler*innen, die beim DSB gemeldet sind und in der Saison 2019/2020 (Stichtag: Pass-Lauf Juli 2019) für keinen anderen Verein spielberechtigt waren. In der ersten Meldung können beliebig viele Ersatzspieler*innen gemeldet werden.

In der Altersklasse U14w besteht für alle Vereine die Möglichkeit, eine Gastspielerin aus einem anderen Schachverein, die beim DSB in der Saison 2019/20 gemeldet ist, einzusetzen. Diese Spielerin muss bei der Anmeldung als Gastspielerin kenntlich gemacht werden.

Grundsätzlich gilt, dass kein Spieler/keine Spielerin mit einer mehr als 200 Punkte schlechteren DWZ vor einem Spieler/einer Spielerin aufgestellt werden darf, der eine um mehr als 200 Punkte bessere DWZ besitzt. Die Setzreihenfolge ist im Laufe des Turniers beizubehalten.

Die namentliche Aufstellung wird spätestens eine Woche vor Turnierbeginn am 04.09.2020 abgegeben und darf danach nur im Ausnahmefall geändert werden. Ersatzspieler*innen rücken von hinten herein. Der Einsatz von bis zu zwei Ersatzspieler*innen ist zulässig. Jeder Spieler bzw. jede Spielerin darf nur in einer Altersklasse eingesetzt werden.

Turniermodus:

Die Turniere der einzelnen Altersklassen werden in 5 Runden ausgetragen. In den Altersklassen U12 und U14 werden mit 10 Mannschaften fünf Runden nach Schweizer System gespielt. In den Altersklassen U14w, U16 und U20 wird mit sechs Mannschaften ein Rundenturnier gespielt.

U12: Schweizer System mit 10 Teams

Reguläre Teilnehmer (RTN): SAA 2, THÜ 2, RLP 2, HES 2

Zusätzliche Teilnehmer (ZTN): 2

U14: Schweizer System mit 10 Teams

Reguläre Teilnehmer (RTN): SAA 2, THÜ 2, RLP 2, HES 2

Zusätzliche Teilnehmer (ZTN): 2

U16: Rundensystem mit 6 Teams

Reguläre Teilnehmer (RTN): SAA 1, THÜ 1, RLP 1, HES 1

Zusätzliche Teilnehmer (ZTN): 2

Bei ausreichenden ZTN-Meldungen und ausreichender Kapazität der JH kann auf bis zu 10 Vereine aufgestockt werden, die im Schweizer System spielen.

U20: Rundensystem mit 6 Teams

Reguläre Teilnehmer (RTN): SAA 1, THÜ 1, RLP 1, HES 1

Zusätzliche Teilnehmer (ZTN): 2

U14w: Rundensystem mit 6 Teams

Reguläre Teilnehmer (RTN): SAA 1, THÜ 1, RLP 1, HES 1

Zusätzliche Teilnehmer (ZTN): 2

DWZ/ELO:

Alle Turniere werden zur DWZ-Auswertung eingereicht. Bei der U20 wird auch ELO ausgewertet.

Karenzzeit:

Bei der ersten bis zu 15-minütigen Verspätung im Turnier erhält der Spieler zusätzlich zu seiner Verspätungszeit eine Zeitstrafe von 15 Minuten und kann die Partie noch aufnehmen. Bei der zweiten Verspätung im Turnier wird die Partie mit Partieverlust bestraft.

Für die Wertung jeder AK entscheidet:

1. Mannschaftspunkte
2. Brettunkte
3. direkter Vergleich
4. Buchholz (Mannschaftspunkte) bei Schweizer System Sonneborn-Berger-Wertung bei Runden-Turnier
5. Buchholz (Brettunkte) bei Schweizer System Zahl der gewonnenen Mannschaftsspiele bei Runden-Turnier
6. Buchholzsumme (Mannschaftspunkte bei Schweizer System Zahl der gewonnenen Spiele (Brettunkte) bei Runden-Turnier
7. Buchholzsumme (Brettunkte) bei Schweizer System Blitzentscheid mit vertauschten Farben bei Runden-Turnier
8. Blitzentscheid mit vertauschten Farben bei Schweizer System

Qualifikation für die Deutschen Vereinsmeisterschaften/Preise:

Die durch die DSJ festgelegte Zahl an Erstplatzierten jeder Altersklasse sind berechtigt, an den Deutschen Vereinsmeisterschaften teilzunehmen. Für 2020 sind die DVM-Teilnehmer-Kontingente: U12: 3, U14: 3, U16: 3, U20: 2 und U14w: 3.

Zudem gibt es Urkunden für jede teilnehmende Mannschaft und Pokale für die Plätze 1-3.

Offizielle Hauptschiedsrichter:

Stefan Ritzheim (Spielleiter der Schachjugend Rheinland-Pfalz)

Anmeldung:

Die Anmeldungen mit Auflistung der möglichen Spieler*innen und Betreuer*innen der jeweiligen Vereine erfolgen unter Angabe der Zimmerwünsche gebündelt über die jeweilige Jugendschachorganisation per Mail rechtzeitig an Ludwig Peetz ludwig.peetz@t-online.de mit CC an Stefan Ritzheim stefan.ritzheim@t-online.de und Marco Stegner marcostegner@gmx.de.

Reguläre Teilnehmer (RTN):

Bis **29.06.2020** melden die vier Jugendschachorganisationen die regulären Teilnehmer. Das Meldegeld für die regulären Teilnehmer ist bis zum **17.07.2020** zu entrichten. Verfällt die Startberechtigung eines regulären Teilnehmers meldet die betreffende Jugendschachorganisation bis zum **24.07.2020** einen Ersatz-Verein. Bei Eingang des Meldegelds zum **31.07.2020** gilt dieser Verein als gemeldet.

Zusätzliche Teilnehmer (ZTN):

Interessierte Vereine können sich über ihre entsprechende Jugendschachorganisation bis zum **29.06.2020** um einen ZTN-Platz bewerben. Über die Anträge wird im Organisationskomitee entschieden. Die Rückmeldung über einen ZTN-Freiplatz erfolgt bis **24.07.2020**. Bei Eingang des Meldegelds zum **31.07.2020** gilt dieser Verein als gemeldet.

Meldegeld/Reuegeld:

Das Meldegeld für Spieler/innen und Betreuer beträgt 82 € pro Person. Dies umfasst die Unterbringung in der CityStar-Jugendherberge Pirmasens für zwei Nächte in Fünfbettzimmern von Freitagabend bis Sonntag mit Vollpension, d.h. Frühstück, Mittag- und Abendessen sind im Preis inklusive.

Das Reuegeld pro Mannschaft beläuft sich auf **100 €**.

Bis zum festgelegten Termin muss von den in der JH untergebrachten Mannschaften lediglich das Meldegeld überwiesen werden. Bei einer Mannschaft mit vier Spieler/innen und einem Betreuer wären dies z.B. (5 x 82€) = 410 €. Das Reuegeld muss nicht überwiesen werden, wird jedoch im Falle eines Nichtantretens von der ausrichtenden Schachjugendorganisation einbehalten. Bei einer Mannschaft mit vier Spieler*innen und einem Betreuer, die 410 € überwiesen hat, anschließend aber nicht antritt, würden nur 310 € (410 € Meldegeld - 100 € Reuegeld) zurückgezahlt werden. Auswärtig übernachtende oder täglich anreisende Teams überweisen das Reuegeld von 100 €.

Das Meldegeld ist fristgerecht auf folgendes Konto zu entrichten:

Kontoinhaber: Schachbund Rheinland-Pfalz
Bank: Stadtparkasse Kaiserslautern
IBAN: DE67 5405 0110 0000 5109 41
BIC: MALADE51KLS
Verwendungszweck: MDVM 2020, Verein, Altersklasse(n)

Erst nach Eingang des Meldegelds auf das vom Ausrichter bestimmte Konto gilt die betreffende Mannschaft als gemeldet. Wird das Meldegeld nicht fristgerecht eingezahlt, verfällt die Startberechtigung des betreffenden Vereins.

Vorläufiger Zeitplan:

Freitag, 11.09.2020: ab 14:00 Uhr Anreise
17:30 Uhr Abendessen
18:15 Uhr Eröffnung
18:30 Uhr 1. Runde
Samstag, 12.09.2020: 7:30 Uhr Frühstück
08:30 Uhr 2. Runde
12:00 Uhr Mittagessen
14:00 Uhr 3. Runde
18:00 Uhr Abendessen
19:30 Uhr Freizeitprogramm
Sonntag, 13.09.2020 7:30 Uhr Frühstück
08:30 Uhr 4. Runde
12:00 Uhr Mittagessen
13:00 Uhr 5. Runde
anschließend Siegerehrung und Abreise

Spieldauer:

Gespielt wird in allen Altersklassen mit 90 Minuten für 30 Züge und 30 Minuten für den Rest der Partie.

Unterkunft:

Die Unterbringung in der CityStar Jugendherberge Pirmasens erfolgt in Fünfbettzimmern.

Väter/Mütter und Betreuer*innen geben bitte bei der Anmeldung an, ob Sie mit den Kindern und Jugendlichen gemeinsam auf ein Mehrbettzimmer möchten oder in einem Betreuerzimmer untergebracht werden möchten. Ob Familienzimmer möglich sind, kann erst entschieden werden, wenn die Unterbringung aller Spieler*innen geklärt ist.

Vierer-Teams, die mit zwei Ersatzspielern anreisen, müssen davon ausgehen, dass 5 Spieler ein gemeinsames Zimmer haben und ein Spieler mit Spielern anderer Vereine ein Zimmer teilt.

Bettwäsche ist in den Zimmern vorhanden; Handtücher müssen mitgebracht werden.

Essenswünsche:

Besondere Essenswünsche (vegetarische Kost etc.) sind durch die Vereine an den jeweiligen Vertreter der eigenen Landesschachjugend bis spätestens zum **28.08.2020** (zwei Wochen vor Turnierbeginn) anzugeben. Die jeweiligen Vertreter der Landesschachjugenden melden diese Essenswünsche bis spätestens zum Folgetag an die ausrichtende Schachjugend, damit alle Essenswünsche mit ausreichend Vorlauf von der Jugendherberge berücksichtigt werden können.

Betreuung:

Jeder Verein muss eine volljährige Betreuerin oder einen volljährigen Betreuer vor Ort haben. Die betreuende Person soll mindestens drei Jahre älter als der älteste Spieler sein. Ausnahmen können auf Antrag genehmigt werden. Die Verantwortung für die Spieler*innen liegt bei der jeweiligen betreuenden Person. Diese ist auch dafür verantwortlich, dass die Bettruhezeiten sowie die Hausordnung der Jugendherberge von Spieler*innen des Vereins eingehalten werden.

Kontaktpersonen der Schachjugend Rheinland-Pfalz:

Ludwig Peetz (2. Vorsitzender):	0170 1168549	ludwig-peetz@t-online.de
Stefan Ritzheim (Spielleiter):	01516 2945289	stefan.ritzheim@t-online.de
Marco Stegner (2. Spielleiter):	0178 8245049	marcostegner@gmx.de